

Le jeu de l'Eglise

OBJECTIF de l'animation

- Que les joueurs se connaissent mieux
- Partager un moment joyeux

MOYENS

- Les joueurs sont amenés à partager leur expérience de la vie d'Eglise
- Un parcours type jeu de l'oie qui retrace les événements d'une vie d'Eglise locale
- C'est un jeu coopératif : les joueurs constituent un conseil presbytéral reconstitué qui doit faire avancer l'Eglise

L'objectif est double :

- réaliser au moins un tour de plateau (une année d'Eglise)
- acquérir les outils /moyens /dons pour guider le mieux possible l'Eglise Locale. Pour cela il faut tomber au moins une fois sur les cases « **ROYAUME** » suivantes

Héritage= Permet d'acquérir nouveaux locaux ; Retraite

spirituelle=Discernement ; Culte=la foi

Etude biblique=Espérance Catéchisme= Amour

- Si l'on tombe sur une case **EPUdF** avancer le pion de trois cases et rejouer
- Si l'on tombe sur une case **Témoignage** : le joueur qui a lancé le dé doit partager son engagement dans l'Eglise
- Sur toutes les autres cases le joueur doit partager une expérience /réflexion/souvenir sur la thématique de la case.
- Si un joueur est déjà tombé sur la même case il peut soit partager une autre expérience sur la même thématique soit donner la parole au joueur de son choix.
- Si l'on tombe sur la case départ : le joueur doit répondre à une question biblique ou règlement du Synode

Durée du jeu :

Elle est variable. De 10 à 30 minutes

Pour la constitution des groupes :

- Chaque synodal reçoit un nom d'e personnage biblique avec un chiffre de 1 à 10 : Simon, André, Jacques, Jean, André, Anne, Lydie, Ruth, Marie, Marthe
- Première partie on rassemble les joueurs du même nom
- Deuxième partie : on rassemble les joueurs portant le même numéro

N°Case	Catégorie de cases	Action
1	EPUdF	Avancer de 3 cases
2	Année sabbatique	
3	Témoignage Personnel	
4	Etude biblique	Case Royaume
5	Retraite spirituelle	Case Royaume
6	Témoignage	
7	La fête d'Eglise a moins rapporté	Reculer de trois cases
8	Catéchisme	Case Royaume
9	Infiltration au temple	Reculer de deux cases
10	Concert au temple	
11	EPUdF	Avancer de 3 cases
12	Témoignage Personnel	
13	Héritage	Case Royaume
14	Synode	
15	Le pasteur s'est cassé une jambe au camp de jeunes	Reculer de trois cases
16	Arrivée d'un pasteur proposant	
17	Témoignage	
18	Infiltration au presbytère	Reculer de trois cases
19	EPUdF	Avancer de 3 cases
20	Témoignage	
21	Assemblée Générale	
22	Etude biblique	Case Royaume
23	Nouveaux adhérents au diaconat	Avancer d'une case
24	catéchisme	Case Royaume
25	Reconnaissance du CP	
26	Témoignage	
27	Démission d'un conseiller	Reculer de quatre cases
28	Témoignage	
29	Veillée de Noël	
30	Culte missionnaire annulé : le missionnaire mangé par les lions	Reculer de trois cases
31	EPUdF	Avancer de 3 cases
	Case Départ/Arrivée	Question biblique

